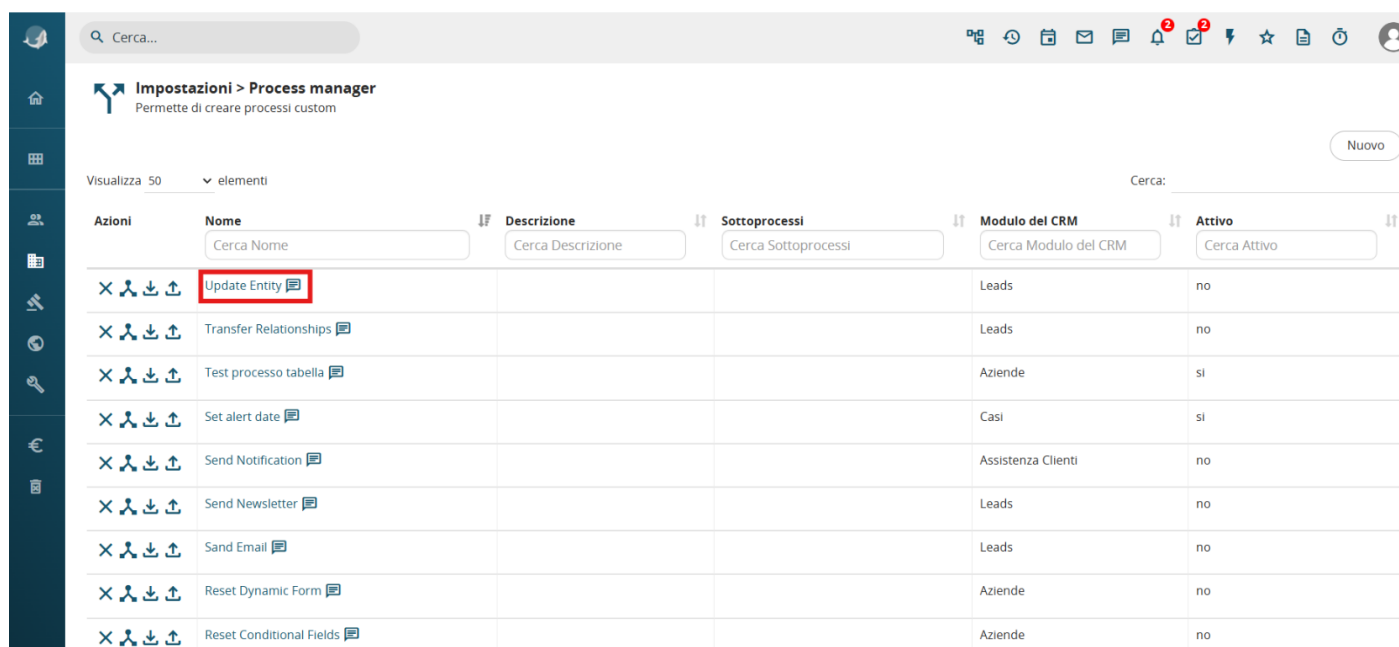


1.3 Configurazione

Diagramma di Flusso e Left Menu

DIAGRAMMA DI FLUSSO

Per poter visualizzare il diagramma di flusso di un processo esistente si dovrà cliccare sul Nome dello stesso presente nella colonna "Nome" della sezione "Process Manager". (Figura 1)



Azioni	Nome	Descrizione	Sottoprocessi	Modulo del CRM	Attivo
	Cerca Nome	Cerca Descrizione	Cerca Sottoprocessi	Cerca Modulo del CRM	Cerca Attivo
	Update Entity			Leads	no
	Transfer Relationships			Leads	no
	Test processo tabella			Aziende	si
	Set alert date			Casi	si
	Send Notification			Assistenza Clienti	no
	Send Newsletter			Leads	no
	Sand Email			Leads	no
	Reset Dynamic Form			Aziende	no
	Reset Conditional Fields			Aziende	no

Figura 1

All'interno di tale sezione sarà possibile configurare tutti gli elementi facenti parte del diagramma cliccando direttamente su ognuno di essi. (Figura 2 e Figura 3)

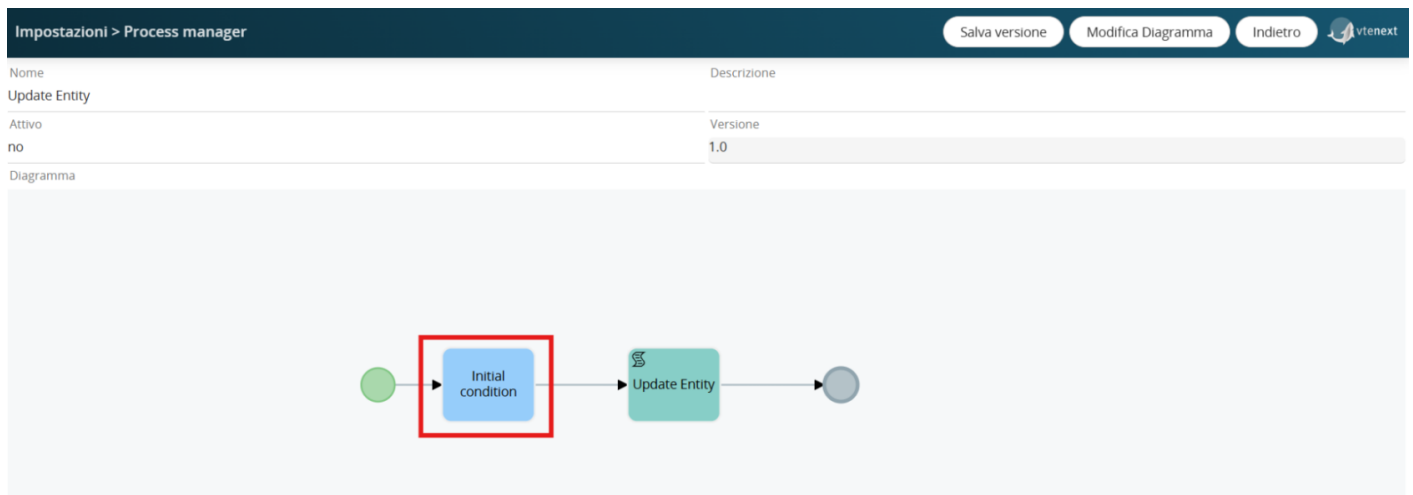


Figura 2

BPMN-Task: Initial condition Task_10m5mbk

Salva Annulla

Entità: Lead

Quando eseguire il controllo

- ☐ alla creazione
- ☐ alla creazione e modifica
- ☐ alla modifica
- ☒ ogni volta che la condizione risulti vera
- ☐ solo che la prima volta che si scatena il processo
- ☐ al lancio del sottoprocesso
- ☐ in relazione con: Products

Condizioni

Stato Lead è cambiato in Convertito

Nuova Condizione

Nuovo gruppo

Figura 3

N.B: La configurazione dei singoli elementi verrà trattata nei capitoli successivi.

Per poter eseguire delle modifiche al diagramma del processo si deve cliccare sul pulsante "Modifica Diagramma". (Figura 4)

LEFT MENU

Il Left Menu consiste in un Menu che può essere utilizzato durante la modifica del diagramma del processo e contiene:

- una selezione rapida degli elementi principali utilizzabili per la creazione dei processi (Figura 7)
- una serie di funzioni utili per una facile ed organizzata creazione dei flussi dei processi (Figura 7)

N.B: Per tutti le voci legate ad elementi inseribili all'interno del diagramma, si dovrà trascinare l'elemento selezionato tenendo premuto con il pulsante sinistro del mouse e rilasciandolo sul punto desiderato.

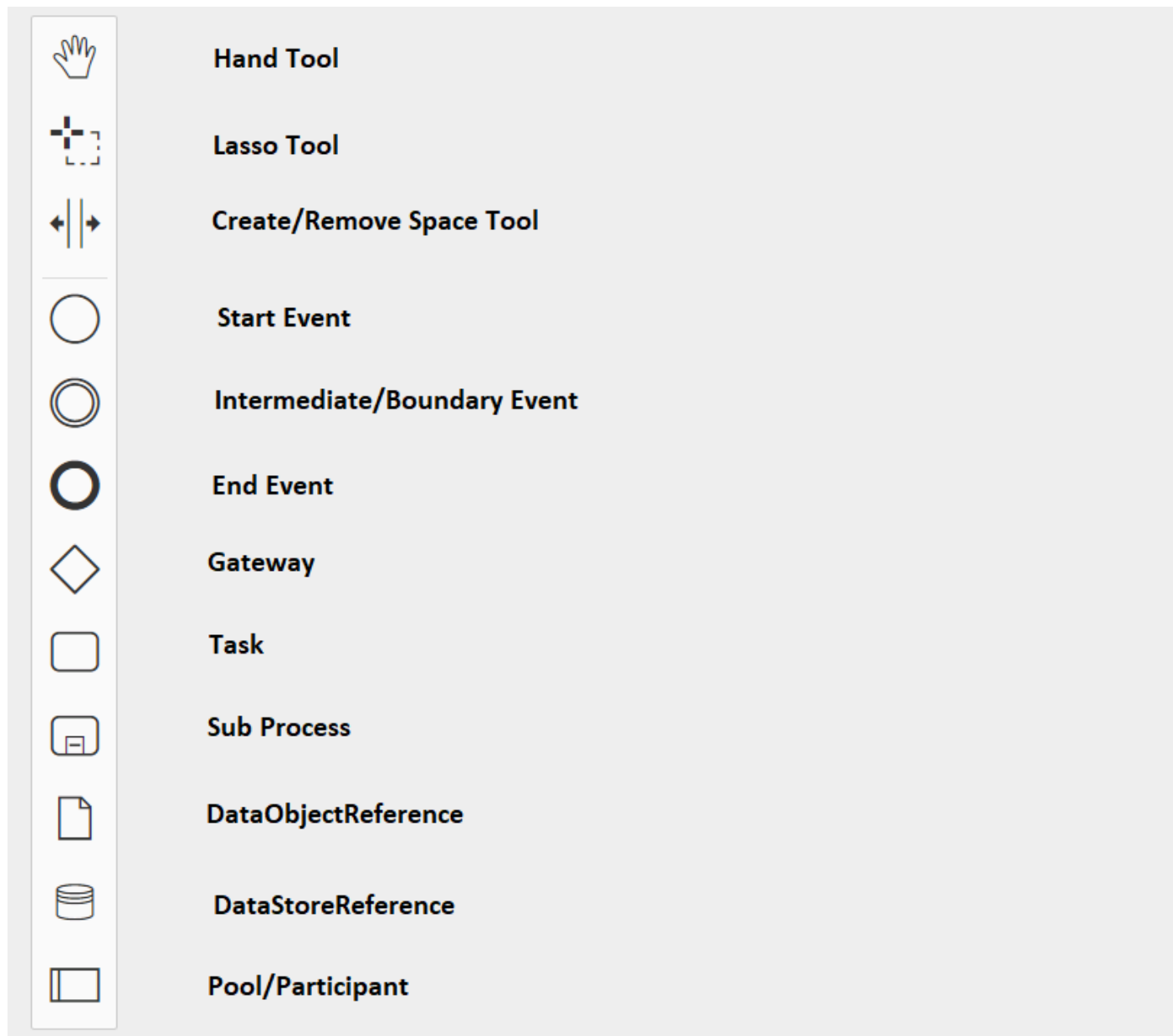


Figura 7

Hand Tool

Strumento utile per muovere la visuale in modo

facile ed efficiente.

Lasso Tool

Strumento utile per muovere un gruppo di task/elementi contemporaneamente rendendo l'organizzazione e la strutturazione del flusso più facile e veloce.

Create/Remove Space Tool

Strumento utile per muovere tutte le task/elementi contemporaneamente rendendo l'organizzazione e la strutturazione del flusso facile e veloce.

Start Event

Permette di selezionare ed utilizzare lo Start Event.

End Event

Permette di creare e utilizzare l'End Event.

Intermediate/Boundary Event Timer

Permette di creare ed utilizzare l'Intermediate/Boundary Event.

Gateway

Permette di creare ed utilizzare i Gateway.

Task

Permette di creare ed utilizzare Task.

Sub Process

Permette di creare ed utilizzare i Sub Process.

DataObjectReference

Questo simbolo permette di svolgere un'azione che al momento non è ancora stata implementata

NOTA BENE: Dalla versione 24.08 è stata completamente rimossa

DataStoreReference

Questo simbolo permette di svolgere un'azione che al momento non è ancora stata implementata

NOTA BENE: Dalla versione 24.08 è stata completamente rimossa

Pool/Participant

Permette di creare delle aree in cui inserire parti del flusso del processo al di fuori delle quali non posso essere create task/elementi nuovi e nemmeno spostati. E' possibile inoltre indicare a livello testuale gli attori coinvolti.

NOTA BENE: Dalla versione 24.08 è stata completamente rimossa

Revision #5

Created 2026-03-20 15:51:23 UTC by Riccardo

Updated 2026-03-20 17:01:33 UTC by Riccardo