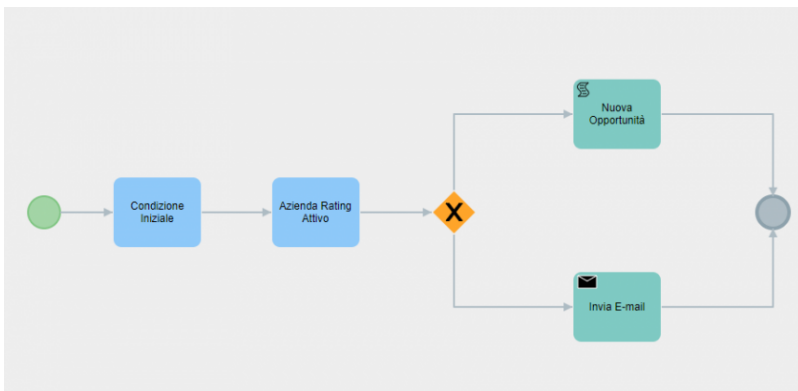


# 1.5 Regole fondamentali

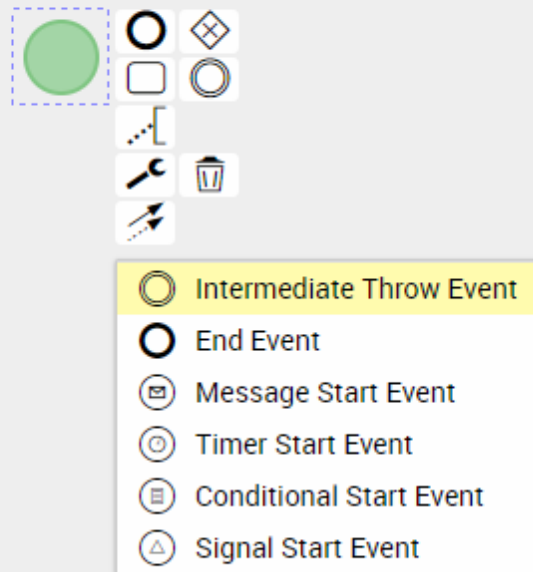
Prima di entrare nella spiegazione dettagliata della simbologia utilizzata in vtenext si segnalano alcune regole fondamentali per la costruzione grafica di un processo. Di seguito un semplice diagramma e nelle prossime slide la descrizione per la configurazione in vtenext:

Nel diagramma si parte da un evento iniziale, il simbolo del cerchio (Event) visto precedentemente, il connettore (Flow) deve sempre avere la direzione del flusso. Il simbolo di Activity, è una Task che può essere utilizzata sia come Condizione che come Azione.

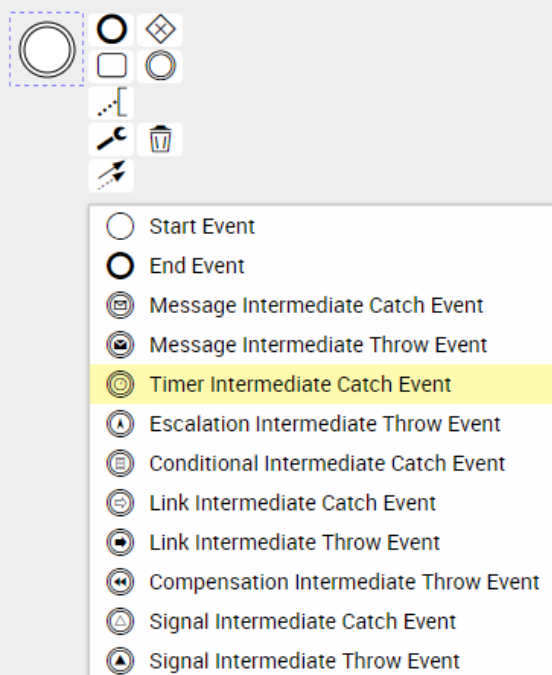
- **1** - Dopo l'evento iniziale ci deve sempre essere una condizione. Sono le condizioni che permettono al processo di proseguire, dettano le regole.
- **2** - Prima del Gateway ci deve essere sempre una condizione che genera lo smistamento.
- **3** - Dopo una o più condizioni ci sono sempre delle azioni che possono essere di diversi tipi (Script Task, Send Task, Manual Task, Human Task ecc).
- **4** - Prima dell'evento di chiusura si consiglia sempre di eseguire un'azione.

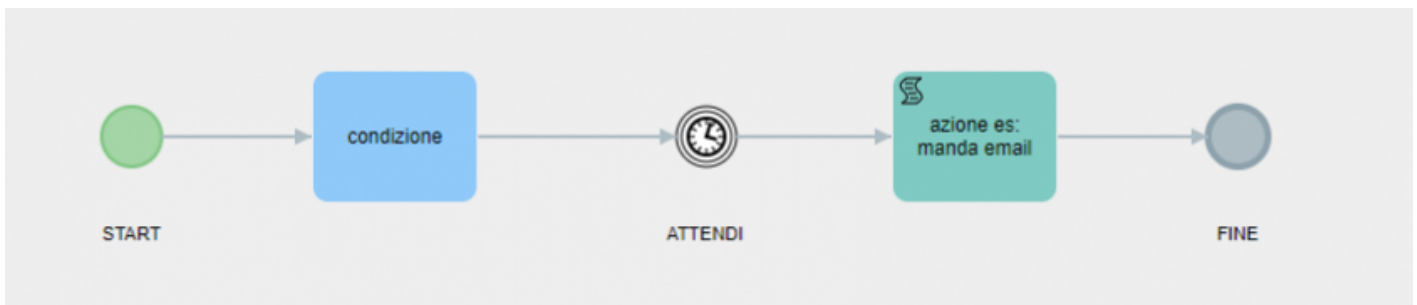


Lo **Start Event** è l'evento iniziale, da dove parte sempre un processo, cliccandoci sopra escono sulla destra i simboli rappresentati. Tramite la chiave inglese si possono scegliere le varie tipologie tra i simboli elencati.



Cliccando su **Intermediate Event** e successivamente sulla chiave inglese, esce la simbologia presente in figura. E' utile segnalare il **Timer Intermediate Catch Event**, ossia il timer di attesa. Questo simbolo viene utilizzato quando si vuole ritardare un'operazione.





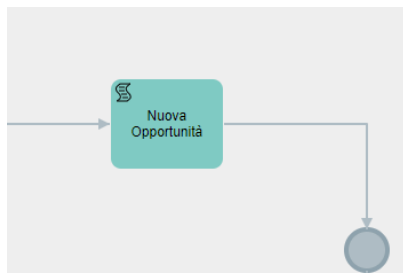
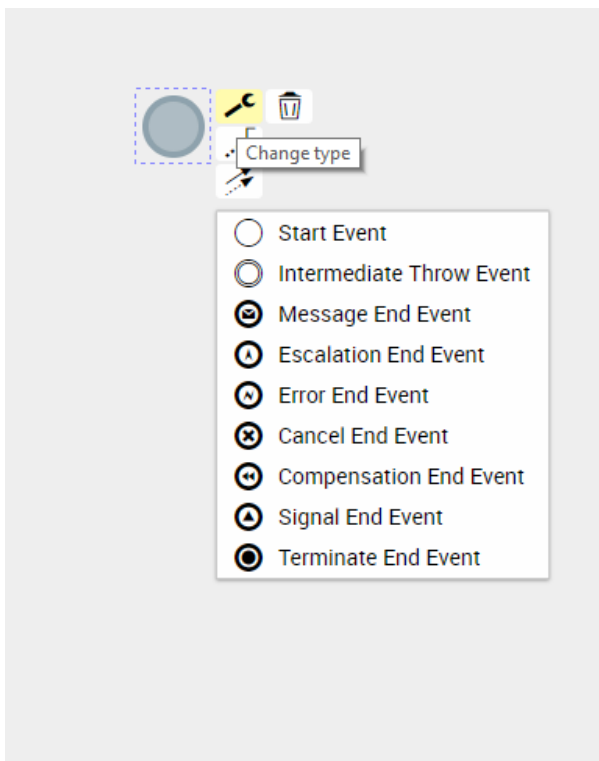
Sopra un esempio di **Timer Intermediate Catch Event**. Posizionando questo simbolo tra la condizione e l'azione, dove quest'ultima è ad esempio l'invio di un'e-mail, nella configurazione del Timer si potrà impostare la tempistica di invio di questa (Mesi/Giorni/Ore/Minuti - prima/dopo - Data).

Cliccando sul simbolo del **Timer Intermediate Catch Event** si apre l'interfaccia di configurazione dove si potranno inserire le indicazioni temporali dell'azione successiva.

L'attesa per il passaggio all'azione successiva può essere riferita a:

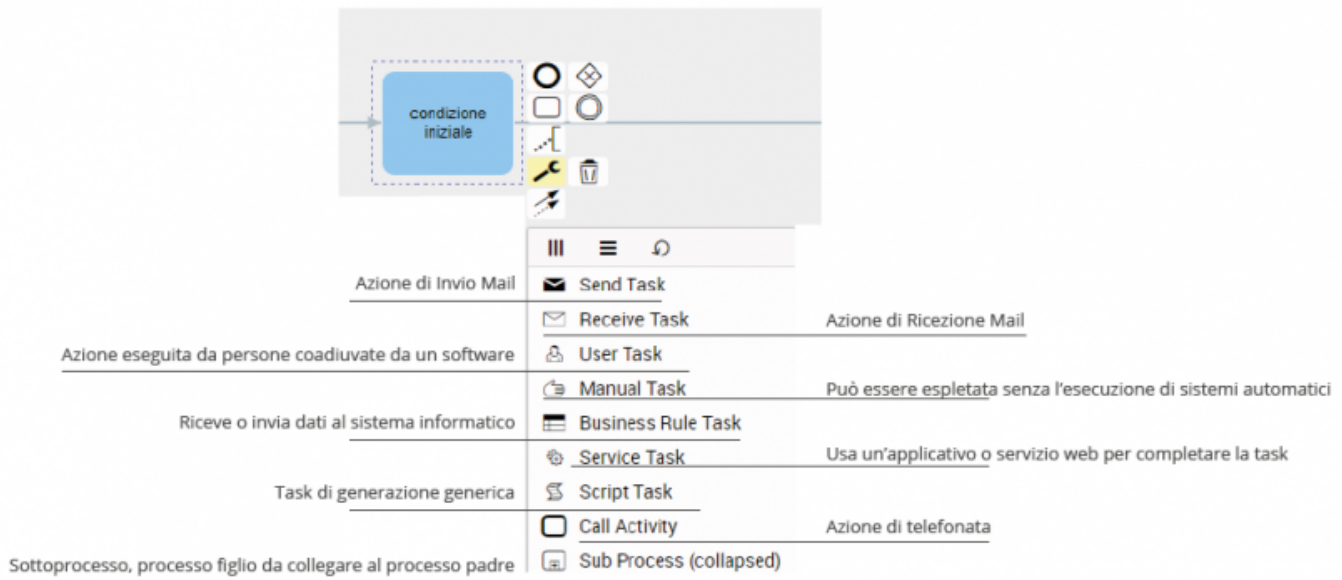
- Adesso (data-ora attuale dal momento di esecuzione del processo)
- Data statica (data-ora scelta)
- Data dinamica (campo data preso dall'entità del processo)

L' **End Event** è il simbolo di chiusura del processo, se ne possono utilizzare molteplici, uno per ogni via che percorre il processo, oppure può essere il punto di fine di due o più strade che si congiungono.



---




La Task di Activity è rappresentata con un rettangolo smussato, indica una condizione o un'azione, la differenziazione tra le due è data dal fatto che quest'ultima è contrassegnata da uno script



Per creare un compito o un'azione si clicca sulla **chiave inglese** e si sceglie tra la seguente simbologia lo script più idoneo. Una precisazione, la simbologia presente serve ad identificare a livello di diagramma le azioni, nella configurazione l'operatività sarà la medesima per tutte eccetto il sottoprocesso.

### Connettori (connecting object) :

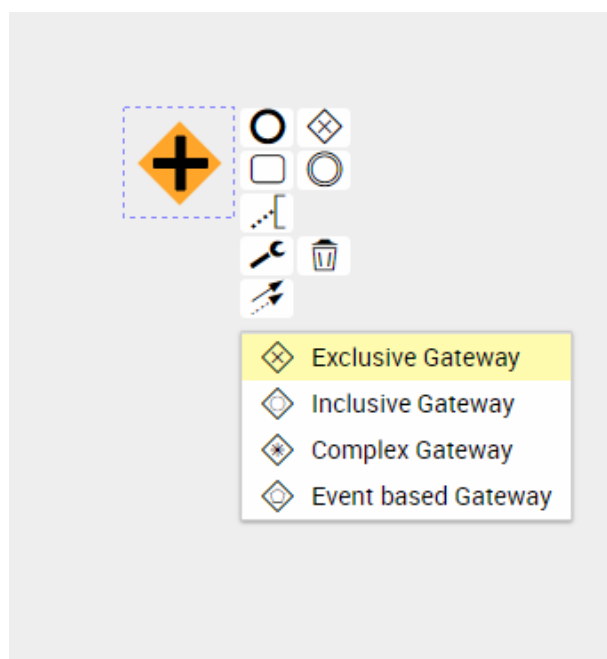
Se in un processo gli elementi di flusso (eventi, attività o diramazioni) sono “ciò che avviene effettivamente”, essi devono essere logicamente collegati tra loro. A ciò servono i connettori.

- Connettore sequenziale (sequence flow):**  
 si disegna con una freccia piena ed è usato per indicare l'ordine logico-sequenziale tra attività o eventi di un processo.
 
- Flusso di messaggio (message flow):**  
 rappresentato da una linea tratteggiata con una freccia vuota, simboleggia il fatto che un messaggio viene scambiato tra due diverse attività o entità partecipanti al processo, una che trasmette e l'altra che riceve il messaggio.
 
- Associazione (association):**  
 indicata con una linea a puntini e una freccia a punta aperta, è usata per indicare un semplice legame tra dati, testi e altri oggetti.
 

Il simbolo descritto in basso è il **Gateway**, al momento possono essere utilizzati quello **Esclusivo** e quello **Parallelo**. Quello sotto rappresentato con la X centrale è l'Exclusive Gateway e viene utilizzato quando il processo prende due o più vie separate, a seconda della condizione che viene posta prima del gateway. Le condizioni saranno mutualmente esclusive e si procederà solo sulla strada indicata dalla condizione soddisfatta. Cliccando sempre sulla chiave inglese si ha la possibilità di scegliere il Parallel Gateway.



**Il Parallel Gateway**, a differenza di quello esclusivo, viene utilizzato quando si devono eseguire più attività contemporaneamente e sono sufficienti una o più risposte per procedere con il flusso di processo ma non necessariamente tutte.



Revision #12  
Created 18 April 2019 11:28:27 by Admin  
Updated 5 September 2024 13:39:42 by Luca