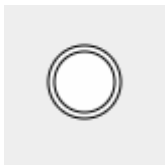


2.3 Intermediate / Boundary Event Timer

INTERMEDIATE/BOUNDARY EVENT TIMER

Rappresenta un elemento molto utilizzato per la gestione delle tempistiche di svolgimento di task e processi.



Può essere selezionato in rapidamente dal menù a sinistra sempre durante la modalità di modifica del diagramma.

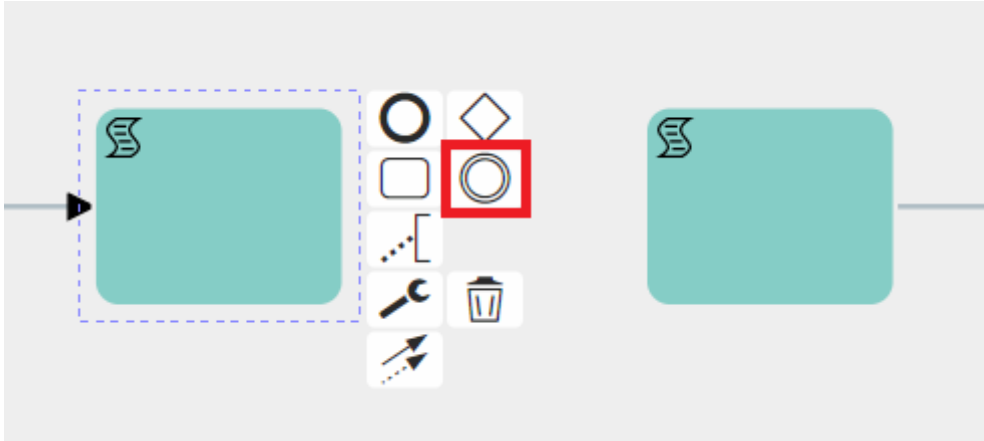


Esistono due gruppi di timer che si differenziano a seconda delle azioni da svolgere e dalle task/elementi coinvolti:

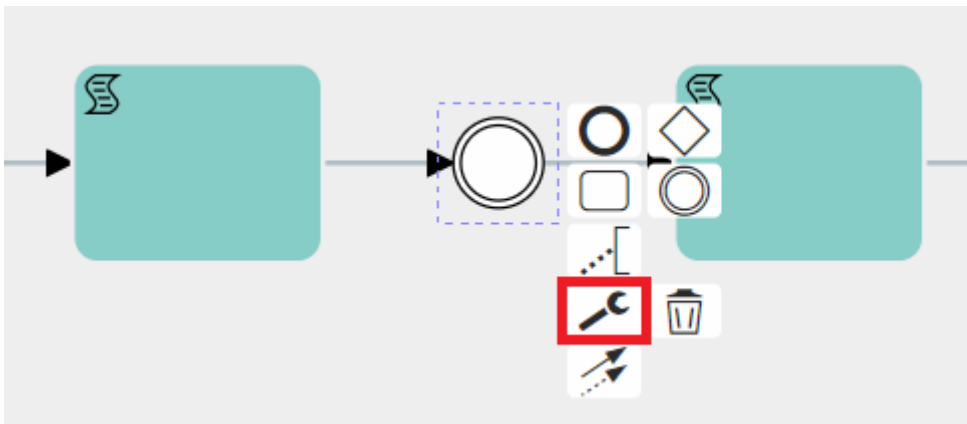
- 1) Intermediate Event Timer
- 2) Boundary Event Timer

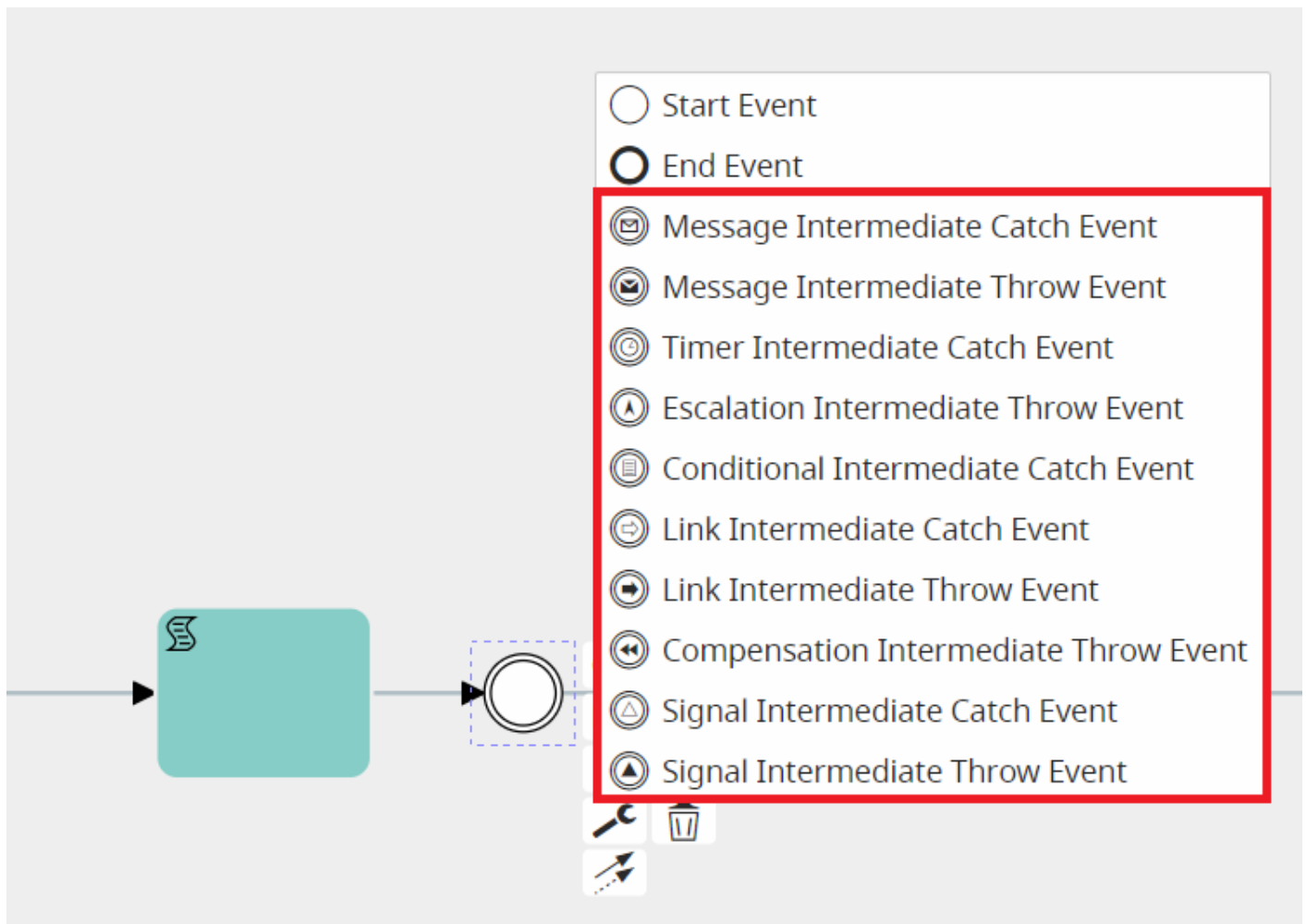
1) INTERMEDIATE EVENT TIMER

Il primo gruppo è composto da diversi tipi di “Intermediate Event” e vengono utilizzati tra due task/elementi. Possono essere selezionati durante la modalità di modifica del diagramma premendo inizialmente sulla task o elemento da cui poi si deve passare al timer, poi sull'icona raffigurante due cerchi chiamata “Intermediate/Boundary Event Timer”.



A questo punto si deve selezionare il timer appena citato, cliccare sulla chiave inglese e poi selezionare una delle opzioni disponibili.

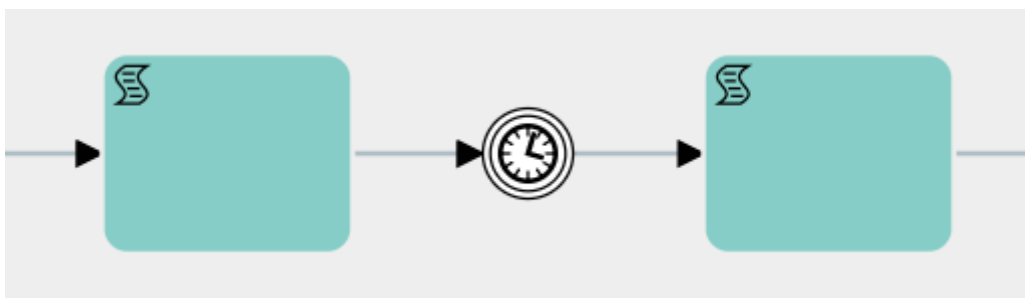




Timer Intermediate Catch Event

E' un tipologia di timer utilizzata per attendere un determinato periodo di tempo prima di passare alla task/elemento successivo.

- ☐ Start Event
- ☒ End Event
- ☐ Message Intermediate Catch Event
- ☐ Message Intermediate Throw Event
- ☒ Timer Intermediate Catch Event
- ☐ Escalation Intermediate Throw Event
- ☐ Conditional Intermediate Catch Event
- ☐ Link Intermediate Catch Event
- ☐ Link Intermediate Throw Event
- ☐ Compensation Intermediate Throw Event
- ☐ Signal Intermediate Catch Event
- ☐ Signal Intermediate Throw Event



Le altre tipologie di Intermediate Event selezionabili non sono al momento implementate.

NOTA BENE: Dalla versione 24.08 sono state completamente eliminate.

☐ Start Event
☐ End Event
☒ Message Intermediate Catch Event
☒ Message Intermediate Throw Event
☐ Timer Intermediate Catch Event
☒ Escalation Intermediate Throw Event
☒ Conditional Intermediate Catch Event
☒ Link Intermediate Catch Event
☒ Link Intermediate Throw Event
☒ Compensation Intermediate Throw Event
☒ Signal Intermediate Catch Event
☒ Signal Intermediate Throw Event

In fase di configurazione, cliccando sul simbolo del Timer Intermediate Catch Event, si apre l'interfaccia dedicata dove poter inserire le tempistiche di attesa e la data sulla quale basarsi.

BPMN-IntermediateCatchEvent(TimerEventDefinition) IntermediateThrowEvent_0xr9c3d

Salva Annulla

Attendi Mesi giorni Ore Minuti
 Dopo per andare a SendTask: Invio mail ad assegnatario preventivo

All'interno della prima picklist partendo da sinistra, è possibile indicare se attendere la tempistica indicata PRIMA o DOPO rispetto alla data di riferimento.

Invece nella picklist successiva, vengono resi disponibili tre valori:

- **Adesso** -> come data di riferimenti prenderà la data-ora (timestamp) del momento preciso in cui il processi si posiziona sul timer.

- **Data** -> permette di inserire un data-ora statici

BPMN-IntermediateCatchEvent(TimerEventDefinition) IntermediateThrowEvent_0xr9c3d

Salva Annulla

Attendi Mesi giorni Ore Minuti
 Dopo per andare a SendTask: Invio mail ad assegnatario preventivo

- **Altro** -> permette di inserire valori dinamici, quindi pescati dai campi data dei moduli coinvolti all'interno del processo.

BPMN-IntermediateCatchEvent(TimerEventDefinition) IntermediateThrowEvent_0xr9c3d

Salva Annulla

Attendi 0 Mesi 0 giorni 0 Ore 0 Minuti

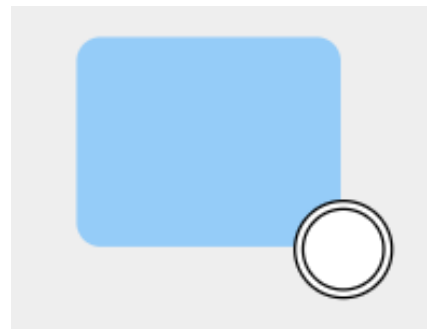
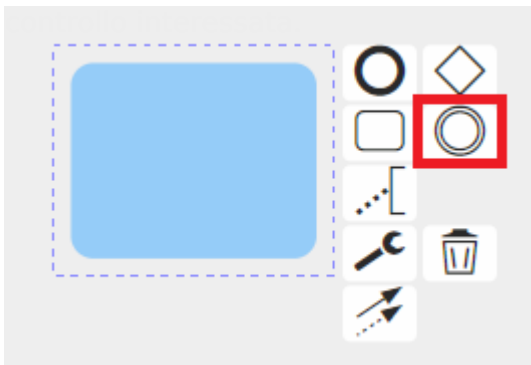
Dopo Altro Valido fino a \$42-validtill per andare a SendTask: Invio mail ad assegnatario preventivo

2) BOUNDARY EVENT TIMER

Il secondo gruppo è composto da diversi tipi di “Boundary Event” che vengono utilizzati sulle task di controllo e si attivano nel momento in cui si rimane fermi su una task per un determinato periodo di tempo.

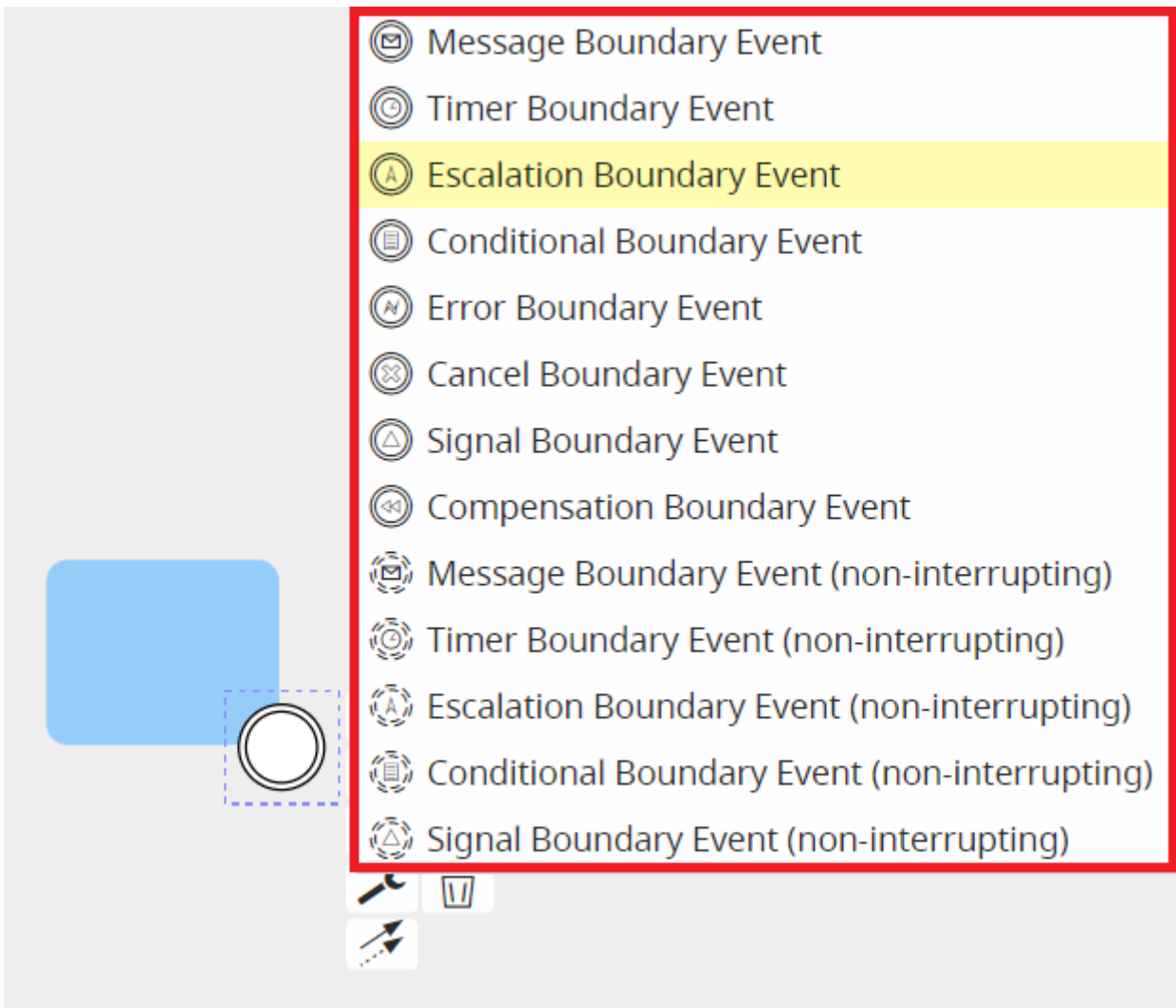
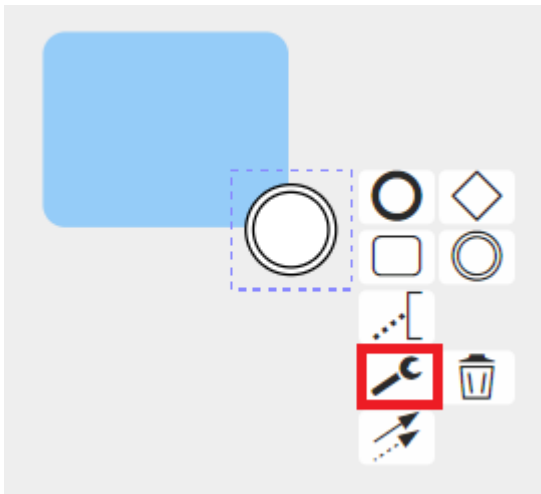
Possono essere selezionati durante la modalità di modifica del diagramma premendo inizialmente sulla task o elemento da cui poi si deve passare al timer, poi sull'icona raffigurante due cerchi chiamata “Intermediate/Boundary Event”.

A questo punto si deve selezionare il timer appena citato e trascinarlo su uno dei bordi della task di



(N.B: Se si clicca semplicemente sull'icona verrà creato un “Intermediate Event” collegato alla task da una freccia. Se si vorrà utilizzare quel timer come Boundary Event sarà sufficiente eliminare la freccia e posizionare il timer sulla task interessata).

Una volta fatto questo si deve selezionare il timer, premere sulla chiave inglese e successivamente selezionare una tra le opzioni disponibili.



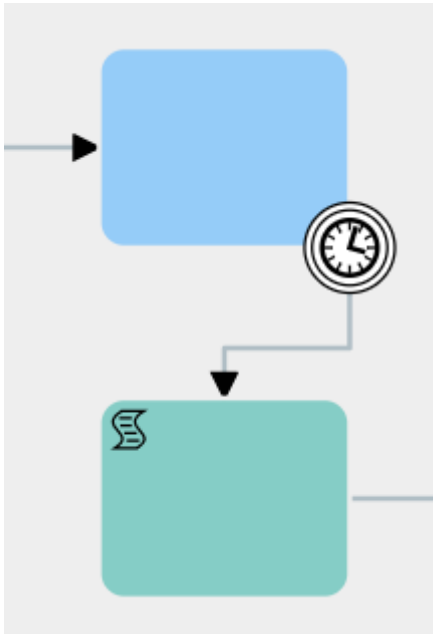
Timer Boundary Event

Permette di procedere con l’esecuzione delle task/elementi collegate al timer in base a quanto tempo il processo rimane fermo sulla task di controllo su cui si trova il timer stesso.

- Message Boundary Event
- Timer Boundary Event**
- Escalation Boundary Event
- Conditional Boundary Event
- Error Boundary Event
- Cancel Boundary Event
- Signal Boundary Event
- Compensation Boundary Event
- Message Boundary Event (non-interrupting)
- Timer Boundary Event (non-interrupting)
- Escalation Boundary Event (non-interrupting)
- Conditional Boundary Event (non-interrupting)
- Signal Boundary Event (non-interrupting)



L'intervallo di tempo viene prestabilito durante la configurazione del timer.
Possono essere utilizzati solamente sulle task di controllo.



Le altre tipologie di Boundary Event selezionabili non sono al momento implementate.

NOTA BENE: Dalla versione 24.08 sono state completamente rimosse.

In fase di configurazione, cliccando sul simbolo del Timer Boundary Event, si apre l'interfaccia dedicata dove poter inserire le tempistiche di attesa.

BPMN-BoundaryEvent(TimerEventDefinition: Interrupting): Attendi 2 giorni

BoundaryEvent_1cqkne5

Salva

Annulla

Se il processo resta fermo in questo per più di Mesi giorni Ore Minuti
vai a SendTask: Invio notifica di sollecito alla Direzione

Revision #5

Created 8 March 2022 10:52:11

Updated 13 November 2024 10:21:08 by Riccardo