




2.6 CONNETTORI

(connecting object)

CONNETTORI (CONNECTING OBJECT)

Se in un processo gli elementi di flusso (eventi, attività o diramazioni) sono “ciò che avviene effettivamente”, essi devono essere logicamente collegati tra loro. A ciò servono i connettori.

- 1 Connettore sequenziale (sequence flow):**
si disegna con una freccia piena ed è usato per indicare l'ordine logico-sequenziale tra attività o eventi di un processo. 
- 2 Flusso di messaggio (message flow):**
rappresentato da una linea tratteggiata con una freccia vuota, simboleggia il fatto che un messaggio viene scambiato tra due diverse attività o entità partecipanti al processo, una che trasmette e l'altra che riceve il messaggio. 
- 3 Associazione (association):**
indicata con una linea a puntini e una freccia a punta aperta, è usata per indicare un semplice legame tra dati, testi e altri oggetti. 

I connettori devono sempre avere la direzione del flusso.

Revision #5

Created 2022-03-10 09:05:32 UTC

Updated 2025-07-17 14:18:33 UTC by Tommaso