2.6 CONNETTORI (connecting object)

CONNETTORI (CONNECTING OBJECT)

Se in un processo gli elementi di flusso (eventi, attività o diramazioni) sono “ciò che avviene effettivamente”, essi devono essere logicamente collegati tra loro. A ciò servono i connettori.

1. **Connettore sequenziale (sequence flow):**
si disegna con una freccia piena ed è usato per indicare l’ordine logico-sequenziale tra attività o eventi di un processo.



2. **Flusso di messaggio (message flow):**
rappresentato da una linea tratteggiata con una freccia vuota, simboleggia il fatto che un messaggio viene scambiato tra due diverse attività o entità partecipanti al processo, una che trasmette e l’altra che riceve il messaggio.

3. **Associazione (association):**
indicata con una linea a puntini e una freccia a punta aperta, è usata per indicare un semplice legame tra dati, testi e altri oggetti.



I connettori devono sempre avere la direzione del flusso.

Revision #5
Created 2022-03-10 09:05:32 UTC
Updated 2025-07-17 14:18:33 UTC by Tommaso