




## 2.6 Connettori (connecting object)

### CONNETTORI (CONNECTIONG OBJECT)

Se in un processo gli elementi di flusso (eventi, attività o diramazioni) sono “ciò che avviene effettivamente”, essi devono essere logicamente collegati tra loro. A ciò servono i connettori.

- 1** **Connettore sequenziale (sequence flow):**  
si disegna con una freccia piena ed è usato per indicare l'ordine logico-sequenziale tra attività o eventi di un processo. 
- 2** **Flusso di messaggio (message flow):**  
rappresentato da una linea tratteggiata con una freccia vuota, simboleggia il fatto che un messaggio viene scambiato tra due diverse attività o entità partecipanti al processo, una che trasmette e l'altra che riceve il messaggio. 
- 3** **Associazione (association):**  
indicata con una linea a puntini e una freccia a punta aperta, è usata per indicare un semplice legame tra dati, testi e altri oggetti. 

I connettori devono sempre avere la direzione del flusso.